**09.06.23**

* **Tanışma**
* **Proje için fikir paylaşımının yapılması**
* **Oyun için fikir paylaşımının yapılması**
* **Konu ve asset araştırması yapımına karar verilmesi**

**11.06.23**

* **Konu belirlenmesi ve belli assetlerin seçilmesi**
* **Asset araştırılmasına devam edilmesi**
* **Rollerin belirlenmesi** 
  + **Selim Başpınar: Product Owner**
  + **Aybüke Aktaş: Scrum Master**
  + **Yusuf Atak: Team Member/Developer**
  + **Emre Kaan Yıldırım: Team Member/Developer**
  + **Elif Uzuner: Team Member/Developer**

**13.06.23**

* **Sprint üzerinde karar verilmesi**
* **Görevlerin belirlenmesi**
* **Github proje açılması**

**15.06.23**

* **Oyuncu kulanımına yönelik komut anahtarlarının belirlenmesi**
* **Sprint üzerinde değişiklik yapılması**
* **Oyun fikri üzerinde hikaye geliştirme ve kapağın belirlenmesi**

**18.06.23**